VERONIKINE SKRIVNOSTI

KDO?
Center za izobraževanje, rehabilitacijo in usposabljanje Kamnik

S KOM?
Järva-Jaani Gümnaasium (Estonija)

KDAJ? 19.–23. marec 2018

O ČEM?
mladi (sodelovanje, mladinsko delo, mladinska politika); invalidnost – posebne potrebe; EU državljanstvo, zavest o EU in demokracija

ZA KOLIKO? 10.977,00 €

KAJ?
Na mednarodnem treningu in priložnosti za mreženje Project LAB E+ I za organizacije iz neprivilegiranih območij je projektna koordinatorka Kristina Šmitran spoznala Raiga Prantsa, direktorja srednje šole iz Estonije. Med pogovorom o mladostnikih sta ugotovila, da se oba srečujeta s podobnim problemom, kako motivirati mlade. Mladi v obeh šolah so vajeni, da so jim vse aktivnosti ponujene, izražajo pasivnost, zdolgočasenost in veliko časa preživljajo pred računalnikom. Kristina Šmitran in Raigo Prants sta zasnovala projekt, ki bi vključeval tako mlade s posebnimi potrebami (CIRIUS Kamnik), kot mlade iz estonske srednje šole (Järva-Jaani Gümnaasium). Projekt je zasnovan tako, da krepi socialne veščine mladostnikov, da jih vključuje v samo pripravo projekta, ki ima obliko »velike igre«, v kateri morajo mladostniki iz različnih držav sodelovati skupaj in razrešiti skrivnost Veronike, simbola mesta Kamnik. Projekt je vključeval socialna omrežja (Veronika se je vsak dan oglasila na Facebooku in dala nov namig) in je gradil na elementih iger, ki so med mladostniki dobro sprejete – tako kot pri geolovu ali igri Pokemon Go so morali tudi v tem projektu mladostniki v mešanih slovensko-estonskih skupinah reševati naloge, ki so zahtevale skupinsko sodelovanje in interakcijo z okolico, odkrivati različne namige, ki so jih vodili po mestu Kamnik in njegovi okolici, in postopoma razkriti skrivnost grofice Veronike.

Igro oz. posamezne naloge je pod vodstvom mentorjev sestavila skupina mladostnikov v CIRIUS Kamnik. Tako se je lahko skupina mladostnikov preizkusila tudi v drugi vlogi, ko načrtujejo aktivnosti za druge skupine in preizkušajo ideje v praksi, skrbijo za spremembe in spremljajo celotni potek. Na tak način se je del mladih tudi opolnomočil in usposobil za izvajanje aktivnosti od ideje do uresničitve. V igri sami pa so sodelovali drugi mladostniki v CIRIUS Kamnik, ki igre niso pripravljali (in niso bili seznanjeni z rešitvami ugank).
V času aktivnosti so obiskali nekaj destinacij v okolici Kamnika, s čimer so medsebojne vezi še dodatno utrdili. Preko druženja z vrstniki, ki imajo ali nimajo posebnih potreb, so imeli udeleženci priložnost kritično reflektirati svoj odnos do samega sebe in svoj položaj v družbi ter pridobiti pozitivne izkušnje, ki jim bodo v prihodnosti pomagale, da se bodo zavedali, da lahko sami aktivno vplivajo na potek svojih življenj.

AKTIVNOST:
MLADINSKA IZMENJAVA

ZAKAJ SMO JIH OPAZILI?
Projekt se zelo dobro sklada s cilji programa Erasmus+: Mladi v akciji, zelo dobro naslavlja cilje akcije in sledi izbranim tematskim področjem. Mladi sicer niso aktivno prispevali k ideji in namenu projekta, je pa bil cilj izmenjave ravno ta – vzgoja za aktivacijo mladih. Partnerstvo je zelo dobro utemeljeno, projekt odgovarja na potrebe obeh organizacij, vloge in naloge so med njima dobro porazdeljene. Aktivnosti so bile zastavljene tako, da so omogočile dosego zastavljenih ciljev, pri čemer je bil velik poudarek na preseganju percepcije »naučene nemoči«. V projekt so zelo dobro vpletli tudi deležnike v lokalnem okolju.

utrinki